

RULE TOURNAMENT

- **Peraturan Tournament:**

- Dalam Babak Pertandingan, setiap pertandingan selalu dalam Custom Mode, 5v5 Match Up Battle.
- Bracket akan menggunakan sistem eliminasi. Satu pertandingan menentukan Anda menang atau kalah. (Single Elimination)
- Babak Semi-Final & Final akan menggunakan sistem Best-of-Three, Setiap pertandingan akan disiarkan secara langsung melalui bantuan Platform.
- Semua Member Squad harus menggunakan akun asli milik mereka sendiri untuk mengikuti pertandingan.
- Tidak ada larangan untuk Level Akun, Hero dan Skin yang digunakan
- 1 Team boleh terdiri maksimal hanya 1 pemain dari MPL / MSC , apabila terdapat lebih dari 1 pemain maka akan langsung auto disqualification.

- **Persiapan Pertandingan:**

- Ketika masa Pendaftaran berakhir, Team EO akan mengumumkan pertandingan babak pertama dan waktu pertandingan.
- Divisi Bracket dan pertandingan antara peserta Squad akan dilakukan secara acak oleh Team Official.
- Skema pertandingan untuk setiap babak akan mencakup ID Leader Squad dari kedua belah pihak. Leader Squad harus menggunakan ID ini untuk menemukan Leader Tim lawan dan menambahkan dia sebagai teman. (Mohon pastikan ID sudah benar. Jika terjadi kesalahan merupakan tanggung jawab Anda.)
- Dua Leader Squad yang berlawanan harus mengkonfirmasi waktu tertentu dalam periode waktu tertentu dalam Turnamen untuk melakukan Custom Match dan memberitahu rekan tim mereka.
- Untuk masalah yang dihadapi saat menambahkan teman, saat pertandingan, ataupun mengirimkan hasil pertandingan, silakan lihat “Catatan Khusus” di bawah ini.

- **Mulai Pertandingan:**

- Menjelang waktu yang telah diatur, salah satu dari Leader Squad harus mengatur pertandingan sebagai Match Up Game dalam Custom Mode, dan mengundang Leader Squad yang satunya lagi untuk bergabung.
- Setelah kedua Leader bergabung, masing-masing Leader harus mengundang anggota mereka untuk bergabung dalam pertandingan. Mohon memastikan semua bendera pemain dan ID akun sudah benar.
- Setelah kedua belah pihak sudah mengkonfirmasi identitas tim lawan, maka mereka bisa memulai pertandingan dan mulai bertanding hingga pertandingan selesai.



- **Penyerahan Hasil Pertandingan:**

- Silahkan post Screenshot dari hasil setiap pertandingan lalu ditunjukkan ke panitia team yang bertugas menjaga hasil score. Ingatlah untuk memasukan nama Squad Anda untuk kenyamanan bersama.
- Harap kirimkan screenshot hasil setiap pertandingan ke lokasi yang ditentukan sebelum batas waktu pengiriman. Melewati batas waktu yang mengakibatkan ketidak-mampuan untuk mengumpulkan hasil-hasil pertandingan merupakan tanggung jawab pemain.

- **Catatan Khusus:**

- Jika pada hari pertandingan ada masalah pada Server, Team EO akan menjadwalkan ulang pertandingan. Jika tidak ada pengumuman Official, maka pertandingan akan dilanjutkan seperti biasa. Para pemain harus menanggung sendiri kekalahan yang diakibatkan oleh lag dari pihak pemain. Sebelum pertandingan, mohon memastikan koneksi jaringan Anda tidak bermasalah.
- Jika kedua belah pihak tidak dapat mengkonfirmasi waktu pertandingan, atau jika tim tidak dapat bersaing dalam pertandingan dan batas waktu pengiriman hasil pertandingan berakhir, maka pertandingan akan menjadi tidak sah dan tim yang tidak berpartisipasi dalam pertandingan akan dieliminasi. (Harus menyertakan screenshot yang menjelaskan situasinya.)
- Jika seorang Leader Squad tidak mendapat respon setelah menambahkan Leader Squad lawan sebagai teman, atau jika daftar teman Leader Squad sudah penuh dan tidak dapat menambahkan teman lain, mohon sertakan screenshot untuk menjelaskan situasinya. Jika pertandingan tidak selesai dalam waktu yang ditentukan, Squad lawan yang tidak responsif akan dieliminasi.

- Jika ada masalah sinkronisasi data selama pertandingan yang membuat hasil pertandingan tidak konsisten untuk kedua belah pihak, maka Team Developer harus mengkonfirmasi masalah ini, dan kedua Leader Squad akan memutuskan apakah perlu ada untuk pertandingan ulang.

- Tidak ada pemain yang diperbolehkan melakukan kecurangan dengan hasil-hasil pertandingan. Jika ada hasil Photoshop atau tindakan serupa yang ditemukan, Squad tersebut akan secara otomatis didiskualifikasi dari Tournament.

- Kedua belah pihak harus memastikan bahwa koneksi jaringan dan perangkat yang digunakan dapat berfungsi secara normal selama pertandingan, dan mencoba bertanding menggunakan Wi-Fi dan juga dengan daya yang cukup. Dalam kasus di mana ada kontestan yang terputus atau keluar semasa bertanding, pertandingan tidak dapat diulang.

- Tournament ini melarang para pemain menghina atau mengganggu tim lain dengan menggunakan Voicechat atau bahasa yang tidak pantas, jika ditemukan melakukan, pemain tersebut akan didiskualifikasi atau di ban dari Tournament.

- Para pemain tidak diizinkan untuk menggunakan aplikasi 3rd Party atau alat hacking. Jika ditemukan melakukan, para pemain tersebut akan di ban secara permanen.

- Pembagian Hadiah untuk pemenang akan diserahkan secara langsung oleh pihak Maribaya Resort.